

活動内容	■パソコンと友達	■東京2020レガシー	■雪国の生活
評価の観点	- 課題解決能力 - 問題解決能力 - 表現力 - 情報処理能力	- 課題解決能力 - 問題解決能力 - 情報処理能力 - 表現力	- 課題解決能力 - 問題解決能力 - 表現力 - 情報処理能力
知識技能	- インターネットのマナーやモラルを知り、適切な行動をとることができる。 - ローマ字入力を覚え、プレゼンテーションソフト等で入力を行うことができる。 - プレゼンテーションソフト等で、見やすく分かりやすくまとめることができる。	2021年の東京オリンピック・パラリンピックについて興味・関心を持ち、自己の目的意識をもって調べることができる。	様々なメディアからその特性に応じ、自分の知りたい情報を集めることができる。
思考判断表現	- 個人情報の取り扱いや、著作権について考え、適切に活用することができる。 - 身に付けた情報モラルやコンピュータスキルを、様々な学習に活用できる。	- 関連する資料に基づいて自分の調べたことをわかりやすくまとめることができる。 - 分かりやすく伝えるための表現方法を工夫できる。 - 情報を収集し、整理して、自分の考えをまとめることができる。	- 集めた資料から、自分の知りたい情報を取捨選択することができる。 - 調べた内容を、他の人に分かるようにまとめ、プレゼンテーションや壁新聞の手法でまとめることができる。 - 生活の中で、身の回りの日本らしいものに気付くことができる。
学びに向かう人間性	- すすんで情報機器やアプリケーションにふれ、楽しみながら活動することができる。 - 情報や機器の特性をすすんで学習することができる。	設定したテーマに基づいて自分の課題を自分なりに解決しようとしている。	- 資料の内容を自分の言葉に置き換えて、書きまとめたり口頭で発表することができる。 - 雪国について興味・関心を持ち、自己の課題をもちすすんで調べることができる。 - 日本の伝統文化や自然や風土に興味・関心を持ち、自己の課題をもちすすんで調べることができる。 - さらに雪国の伝統について興味・関心を持ち、自ら課題をもって調べることができる。