

活動内容	■ 生き物博士になろう！	■ 江戸川大好き	■ 知ろう 昔のくらし
評価の観点	<ul style="list-style-type: none"> <li>・課題解決能力</li> <li>・主体的に追究する力</li> <li>・表現力</li> <li>・情報処理能力</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・課題解決能力</li> <li>・主体的に追求する力</li> <li>・表現力</li> <li>・情報処理能力</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・実践する力</li> <li>・生活に生かす</li> </ul>
知識 技能	<ul style="list-style-type: none"> <li>・情報収集のためインターネットや本で調べる。</li> <li>・調べたことを友達に分かりやすく伝える。</li> <li>・植物の変化や自分の思いを、カードや作文に絵や文で書く。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・情報収集のためのインタビュー方法や人の接し方を身に付ける。</li> <li>・調べたことを友達に分かりやすく伝える。</li> <li>・植物の変化や自分の思いを、カードや作文に絵や文で書く。</li> <li>・草取り、種まき、水やりなどを進んで行う。</li> <li>・知りたいことを身近な人に尋ねたり地域を探検したりして、確かめる。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・約束やルールを考えたり教え合ったりしながら、遊ぶことができる。</li> </ul>
思考 判断 表現	<ul style="list-style-type: none"> <li>・活動方法の計画を立てる。</li> <li>・木や生き物の変化に気付く。</li> <li>・社会、理科などで学んだことを調べたり表現したりするときに生かす。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・活動方法の計画を立てる。</li> <li>・調べた事柄の中から、自分の伝えたいことを選択する。</li> <li>・野菜の成長に気付き、喜んで世話ををする。</li> <li>・社会、理科などで学んだことを調べたり表現したりするときに生かす。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・上達するために、訪ねたり工夫したりする。</li> <li>・昔の遊びのおもしろさに気付き、自分たちの遊びに取り入れる。</li> </ul>
学びに 向かう 人間性	<ul style="list-style-type: none"> <li>・大杉二小の校庭の生き物や植物に関心をもつ。</li> <li>・インターネットや本で調べようとする。</li> <li>・すすんで調べようとする。</li> <li>・お互いの意見や考えを大切にし、認め合う。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・地域に関わる体験活動や様々なふれあいから、興味・関心のあることを見付け課題を設定する。</li> <li>・育てたい野菜を決め、世話の仕方に関心をもつ。</li> <li>・町や地域の人々と関わることで、地域の一員である自覚をもつ。</li> <li>・お互いの意見や考えを大切にし、認め合う。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・地域のお年寄りと交流し、様々な昔のくらしを教えてもらう。</li> <li>・適切な態度や言葉遣いで関わる。</li> <li>・昔のくらしに関心をもち、すすんで調べたり地域のお年寄りと交流しようとする。</li> </ul>